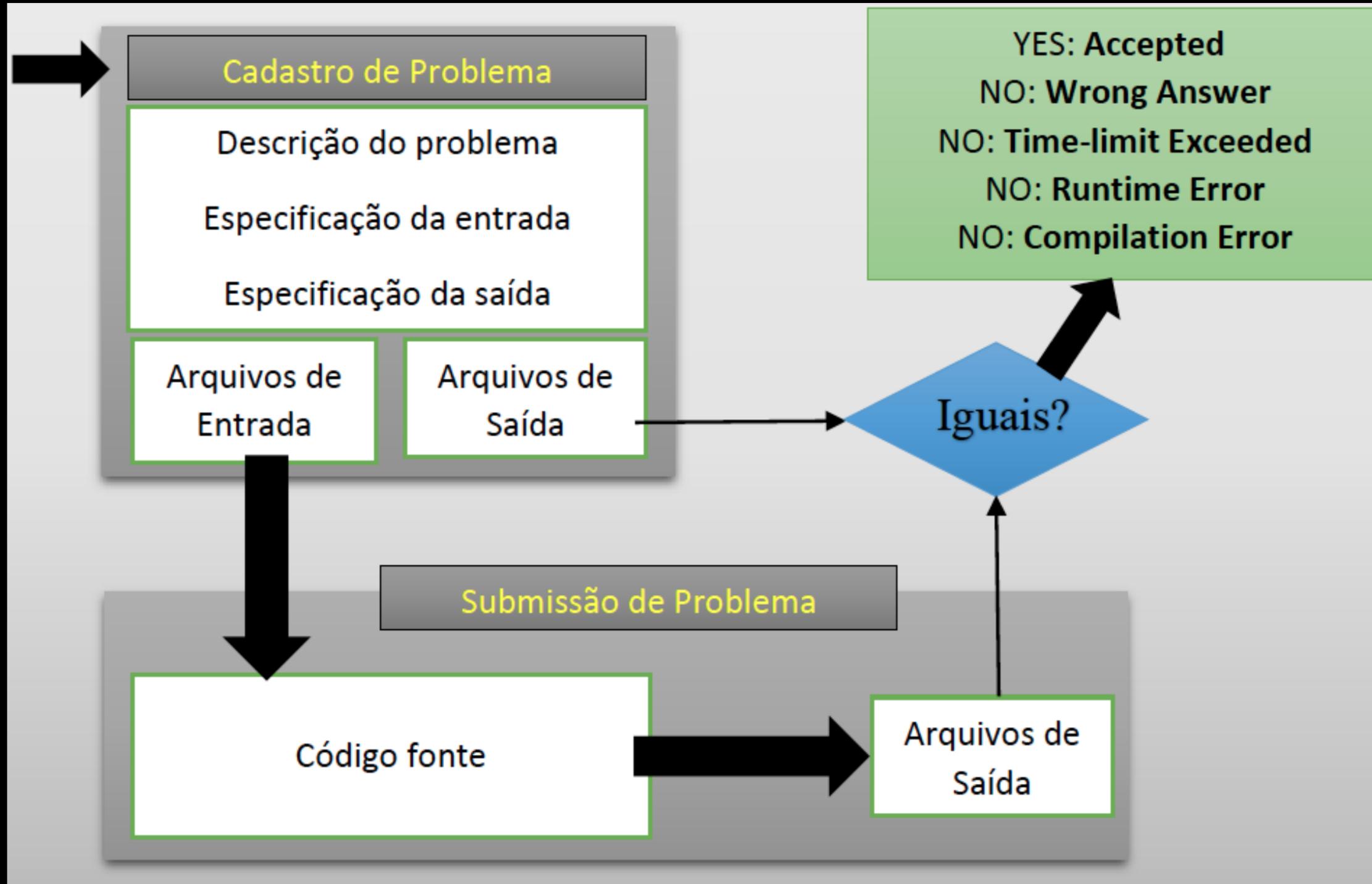


# Dicas de Uso do The Huxley

Prof. Alberto Costa Neto  
Programação em Python



# Relembrando...



# Dicas Gerais

- **Atenção ao que o problema pede!**
  - Para que um problema seja considerado resolvido, seu programa deve fazer exatamente o que foi pedido no problema (nem mais nem menos)
- **Você não está programando para um usuário!**
  - Portanto, em geral não é requerido que imprima na tela (**print**) mensagens amigáveis como ('Digite o seu nome:'). Apenas leia o nome e pronto! Simples e efetivo...
  - O sistema é que irá executar a digitação e leitura da saída e conferir, conforme comandos contidos em seu programa.

# Mais Dicas Gerais

- O sistema é exigente e não é flexível como um ser humano
  - Portanto, se o problema pede que um número seja impresso com 2 casas decimais (9.15, por exemplo).
  - Não adianta colocar 3 casas decimais, mesmo sabendo que é mais preciso, porque estará errado.
- Também cuidado com letras maiúsculas e minúsculas
  - Se o problema pedir para imprimir uma mensagem **APROVADO** e você imprimir **Aprovado**, a resposta não confere com o esperado. Logo, fique atento para isso também!

# Respostas dos Juízes *on-line*

Operador	Operação
YES/Aceito/Correto	Seu programa está correto. Passou em todos os casos de teste.
NO: Incorrect Output / Resposta Errada	Seu programa executou, mas deu alguma resposta errada.
NO: Time-limit Exceeded / Limite de tempo excedido	O programa demorou muito executando e foi abortado.
NO: Runtime Error / Erro em tempo de execução	O programa gerou um erro durante a execução, sendo impossível concluir a execução.
NO: Compilation Error / Erro em tempo de compilação	O programa possui algum erro de sintaxe. Isto inviabiliza a execução do mesmo.
NO: Output Format Error / Presentation Error / Erro de Apresentação	O programa não segue a especificação de formatação da saída, mas o resultado aparenta estar correto.